

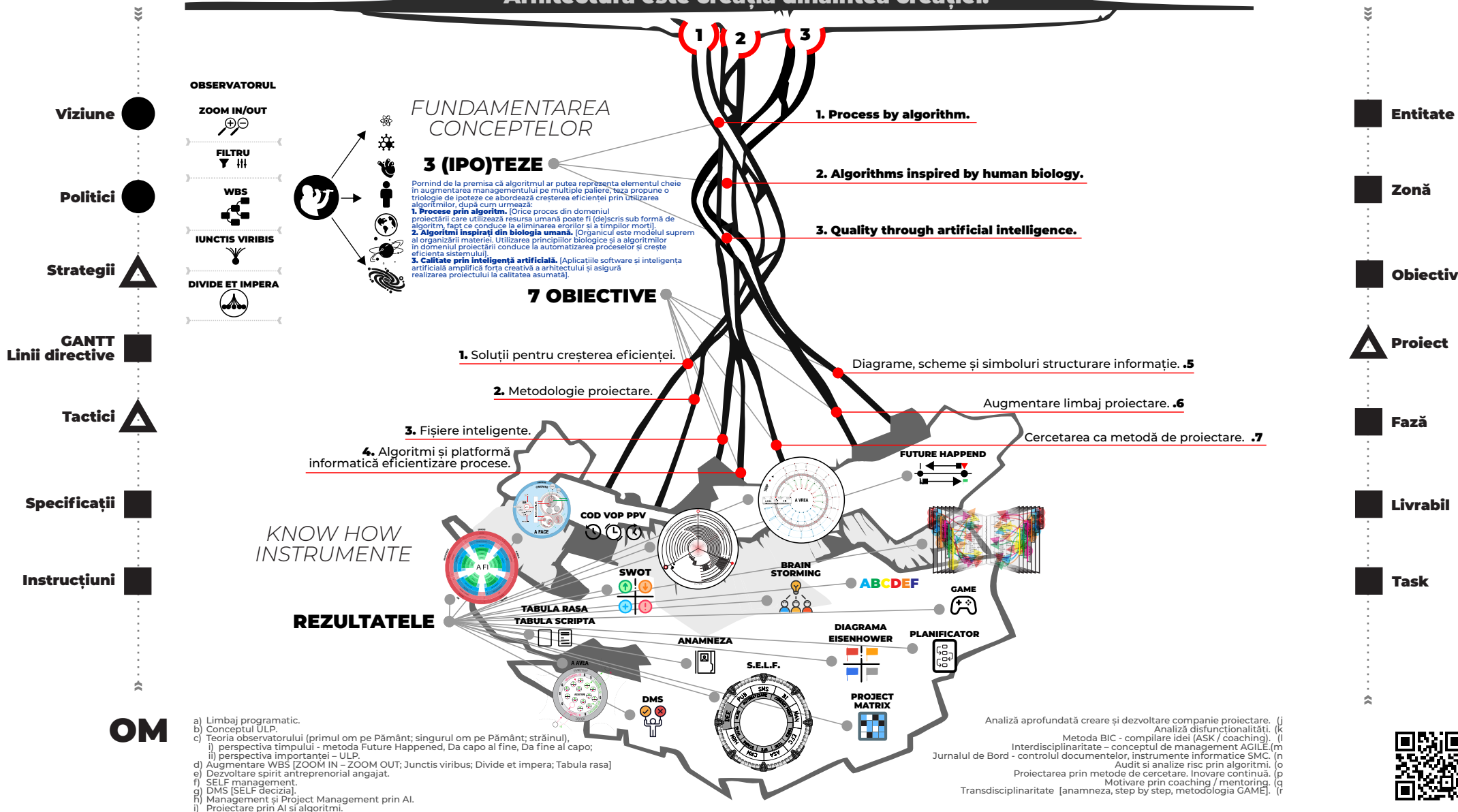
PRINCIPII  
COGNITIVE

3 AXIOME

- 1.[Resursele la care umanitatea are astăzi acces sunt limitate]
- 2.[Timpul este singura resursa ce se câștigă prin consum și se pierde dacă nu e exploatată]
- 3.[Informația este singura resursa ce se înmulțește prin consumarea ei și nu il lipsește de posesia ei pe cel ce o împărtășește]

UNIVERS

Arhitectura este creația dinaintea creației.



a) Limbaj programatic.  
 b) Conceptul ULP.  
 c) Teoria observatorului (primul om pe Pământ; singurul om pe Pământ; străinul),  
 i) perspectiva timpului - metoda Future Happened, Da capo al fine, Da fine al capo;  
 ii) perspectiva importanței - ULP.  
 d) Augmentare WBS [ZOOM IN - ZOOM OUT; Junctis viribus; Divide et impera; Tabula rasa]  
 e) Dezvoltare spirit antreprenorial angajat.  
 f) SELF management.  
 g) DMS [SELF decizia].  
 h) Management și Project Management prin AI.  
 i) Proiectare prin AI și algoritmi.

Analiză aprofundată creare și dezvoltare companie proiectare. (j)  
 Analiză disfuncționalități. (k)  
 Metoda BIC - compilare idei (ASK / coaching). (l)  
 Interdisciplinaritate - conceptul de management AGILE. (m)  
 Jurnalul de Bord - controlul documentelor, instrumente informatice SMC. (n)  
 Audit și analize risc prin algoritmi. (o)  
 Proiectarea prin metode de cercetare. Inovare continuă. (p)  
 Motivare prin coaching / mentoring. (q)  
 Transdisciplinaritate [anamneza, step by step, metodologia GAME]. (r)

